# Uživatelská a administrátorská příručka

## Příručka pro uživatele: Používání aplikace Ratio platform

**Registrace a přihlášení**

Abyste mohli používat aplikaci Ratio platform, musíte se prvně registrovat. Po registraci budete vyzváni k potvrzení emailové adresy. Bez potvrzení se do aplikace nelze přihlásit. Po úspěšném přihlášení se Vám načte základní obrazovka.

**Navigace**

Na horní straně obrazovky se nachází navigační lišta, která zároveň signalizuje, kde se v aplikaci nacházíte. Na konci lišty je tlačítko pro odhlášení z aplikace. Dále je zde jméno uživatele a jeho profilový fotka. Po kliknutí na jméno nebo profilovou fotku se dostanete na okno pro zobrazení profilu.

**Práce s úkoly (“Your work”)**

Základní obrazovka se nazývá „Your work“. V tomto okně se spravují vaše osobní úkoly. Úkoly se vytvářejí pomocí tlačítka „Create new task“. Pro vytvoření úkolu stačí vyplnit formulář. Dále mezi úkoly se dá pohybovat buď kolečkem myši nebo pomocí vyhledání názvů úkolů. Úkoly lze filtrovat na základě jejich statusu. Po kliknutí na úkol se zobrazí jeho náhled. V náhledu nelze úkoly ani upravovat ani komentovat. Až po prokliku do rozbalení úkolu je umožněna editace a přidávání komentářů k úkolu.

**Práce s projekty (“Projects”)**

Druhá obrazovka se nazývá „Projects“. V tomto okně uživatel spravuje projekty. Projekt slouží pro správu úkolů mezi dvěma a více uživateli. Projekt můžete buď vytvořit nebo přijmout pozvánku do projektu. Pro vytvoření projektu stačí vyplnit formulář. Mezi projekty lze vyhledávat podle názvu pomocí pole „Search Projects“. V projektech, které si uživatel vytvořil, může libovolně upravovat parametry. Přidávat a odebírat členy podle jejich emailu a zobrazit si všechny členy projektu. Uživatel, který příjme pozvánku do projektu může zobrazit všechny členy projektu, nebo projekt opustit. Pro přidání uživatele do projektu musí prvně pozvaný uživatel přijmout pozvánku skrze email. Posléze se stane členem projektu. V projektu lze provádět stejné akce s úkoly jako v okně „Your work“. Jediný rozdíl je ten, že zde jsou dva další ukazatele. První ukazuje jménu uživatele, který úkol vytvořil a druhý, kdo na něm aktuálně pracuje.

**Profilová stránka(“Profile page”)**

Uživatel, který se nachází na své profilové stránce uvidí všechny informace, jako je jeho jméno, email, počet úkolů, počet projektů a bio. Dále seznam všech úkolů a projektů. Projekty jsou rozdělené do dvou kategorií. Projekty vytvořené uživatelem a projekty, do kterých byl přidán. Uživatel má možnost editace svého projektu tlačítkem „edit“. Při editace je možné změnit jméno, profilovou fotku a bio svého profilu. Na profilové stránce jiného uživatele je možné vidět pouze jeho jméno, email, profilovou fotku a bio. Každý uživatel má standardně vygenerovaný profilový obrázek zobrazený jako jeho iniciály.

## Příručka pro administrátory: Používání aplikace Ratio platform

**Rozeběhnutí projektu**

Pro rozeběhnutí projektu Ratio platform je prvně potřeba si projekt stáhnout z GitHubu. Jelikož se jedná o projekt postavený na frameworku Laravel, je potřeba doinstalovat další komponenty. Osobně doporučuji XAMPP – ten obsahuje apache a mySql. Dále nějaké vývojové prostředí jako je PhpStorm nebo VisualStudioCode. A poslední nutnou komponentou je composer (kvůli knihovnám a balíkům v php). Po otevření projektu ve vývojovém prostředí je potřeba si zkontrolovat a nakonfigurovat .env soubor. Stačí pouze parametry potřebné k napojení na databázi. Pokud by byl s čímkoliv problém existuje na YouTube nespočet návodů, jak Laravel projekt rozchodit.

**Orientace v projektu**

Pokud jste projekt rozchodili máte dvě možnosti. Před oběma kroky je potřebné spustit příkaz   
„php artisan migrates“. Tento příkaz zkontroluje, zda vůbec je napojena správně databáze a pokud ano, tak v ní vytvoří všechny potřebné tabulky.

1. Spustit Laravel seedování pro umělé naplnění databáze daty. Toto řešení obsahuje již admin učet (účet připravený k používání) nejedná se však o účet, který by měl přístup všude, je pouze připraven k přihlášení. Dále už jen spustíte v příkazovém řádku “php artisan serve” a můžete začít aplikaci používat. **(Tato možnost není implementována)**
2. Druhá možnost, jak nastartovat projekt pomocí příkazu v příkazovém řádku “php artisan serve”. V této variantě budete muset projít registrací (registrace je možná i v kroku 1). Po úspěšné registraci a ověření emailu se budete moct přihlásit do aplikace. Hlavní rozdíl je, že aplikace bude bez umělých dat. Budete si muset vše vytvořit sám.

A to je celé, jak aplikaci rozchodit. V tuto chvíli aplikace funguje. Na první stránce je příručka, jak aplikaci používat.